ПРОГРАММА

Тура выходного дня в ноябре «Классный выезд»

Время	Мероприятие				Место
Первый день					
С 12:00	Заезд и расселение классов				Ресепшен, корпуса
12:30	**Знакомство с кураторами, сбор класса по программе, экскурсия по территории лагеря, фото с арт-объектами Нового поколения.**				Игровые, территория
13:00	**Игровая программа-знакомство** участников тура выходного дня, перекличка классов, флешмобы лагеря, презентация трехэтапной игры и призов Фестиваля приключений.				Площадь встреч
13:00	Собрание руководителей				Гостевая комната
С 13:30	**Обед**				Столовая
15:00 – 16:00	**1 этап. Игра-ажиотаж по территории «Фестиваль приключений».** *У класса накапливается капитал в валюте лагеря. Для этого командам каждого класса нужно проходить творческие, спортивные, интеллектуальные испытания на станциях, чтобы пополнить общую «кассу» своего класса.*			Круговая тренировка для желающих	Старт с площади встреч Спортзал
16:30 – 17:30	**Игры на взаимодействие «Класс»**, *как проверка командных качеств классного коллектива перед выходом на Тропу приключений.*				Игровые и площадки лагеря
17:45 – 18:30	**2 этап. Аукцион карты.** *Настал момент тратить накопленную валюту - феликсы. Разные формы аукциона позволят казначеям классов выкупить части Карты приключений, собрать ее и получить первую подсказку.*			Турниры по настольному теннису, дартсу, армрестлингу, шашкам, бильярду	Зрительный зал Спортзал
18:30 – 19:30	**3 этап. Квест «Ночной дозор: в поисках клада»** *Работа в команде – залог успеха в преодолении препятствий, и именно здесь вам предстоит их пройти всем вместе для того, чтобы найти клад первыми. В этом вам поможет собранная Карта лагеря, ориентиры и фонарики.*			Волейбол\пионербол для желающих	Территория лагеря Спортзал
С 19:30	**Ужин**				Столовая
20:15	**Классный огонек.** *Особая форма общения, где участники обсуждают прожитый день, анализируют прошедшие события и складывающиеся отношения в коллективе. Это время для рефлексии, самовыражения, решения конфликтов и укрепления дружбы.*				Игровые и площадки лагеря
21:15 – 23:00	**Дискотека** *танцевальные конкурсы с призами в начале* Танцевальный клуб	**Работа спортивного зала** Спортзал	**Просмотр фильма** Зрительный зал	**Настольные игры** Фойе главного корпуса	На площадках
23:30 – 8:30	**ВРЕМЯ ТИШИНЫ (убедительная просьба не мешать отдыхать другим группам)**				Корпуса
Второй день					
С 8:30	Подъём, сбор постельного белья				Корпуса
9:00 - 10:00	**Завтрак**				Столовая
9:30	**Танцевальная зарядка «Разбудильник»** *Площадь встреч*	**Утренняя тренировка** *Спортзал*			На площадках
9:30	Собрание руководителей для обратной связи				Гостевая комната
10:00 – 11:00	**Караоке-программа «Музыкальное лото», работа магазина призов за валюту Фестиваля**. Класс делится на команды. Каждая команда получает карточки с рядами цифр и жетоны для заполнения. Вытягиваемый бочонок определяет песню, которую исполняет класс. Как только одна из карточек команды будет закрыта, казначей класса может отправляться в «магазин», чтобы выкупить магниты\наклейки\брелки лагеря, т.о. потратить финансы, оставшиеся после покупки Карты.				Зрительный зал Холл гл. корпуса
До 11:30	**Отъезд в город**				КПП

К услугам отдыхающих:
- Сеть Wi-Fi Дом.ру (бесплатно)
- Настольные игры (главный корпус)
- Детский магазин с сувенирами и сладостями (на КПП)
- Спортивный инвентарь, шашки, шахматы, теннис (спортивный зал)

А также (платно по предварительным заявкам): веревочный парк, экстрим-парк, скалодром, баня, сладкий пирог, показ кинофильмов в зрительном зале, аренда клуб Podval и др.

Обратите внимание:
- идет общая развлекательная программа по территории (участие класса на усмотрение руководителя группы);
- с классом не работает индивидуальный организатор (если это не заказано);
- руководитель группы отвечает за жизнь, здоровье и поведение класса;
- дежурный медицинский работник во время маршрута в лагере присутствует.